



UNIVERSIDADE  
FEDERAL DO CEARÁ

**RESOLUÇÃO Nº 70/CONSUNI, DE 17 DE DEZEMBRO DE 2018.**

Alterar o art. 1º da Resolução nº 19/CONSUNI, de 9 de março 2015, que aprovou a criação do Curso de Sistemas e Mídias Digitais, grau bacharelado, na modalidade presencial, da Universidade Federal do Ceará.

**O REITOR DA UNIVERSIDADE FEDERAL DO CEARÁ**, no uso de suas atribuições legais e estatutárias, e tendo em vista o que deliberou o Conselho Universitário (CONSUNI), em sua reunião de **17 de dezembro de 2018**, na forma do que dispõe o inciso V do Art. 53 da Lei nº 9.394, de 20 de dezembro de 1996, e considerando as competências previstas nos artigos 11, letra *i*, e 25, letra *s*, do Estatuto em vigor;

considerando que o Curso de Sistemas e Mídias Digitais da UFC objetiva formar profissionais dotados de habilidades humanísticas, tecnológicas e científicas para atuarem de forma crítica e integrada nos setores de produção de mídias digitais e de desenvolvimento de sistemas multimídias e de jogos digitais;

considerando que a oferta desse curso está de acordo com as normas da Universidade Federal do Ceará que dispõem sobre a matéria,

**R E S O L V E:**

Art. 1º Alterar o art. 1º da Resolução nº 19/CONSUNI, de 9 de março 2015, que passa a vigorar com a seguinte redação:

“Art. 1º **Aprovar**, nos termos da documentação apresentada mediante o Processo nº 23067 – P9802/09-18, a criação do **Curso de Sistemas e Mídias Digitais**, grau bacharelado, modalidade presencial, com oferta anual de 55 (cinquenta e cinco) vagas autorizadas, carga horária de 2.880 (duas mil oitocentas e oitenta) horas e duração de 8 (oito) semestres, vinculado ao Instituto UFC Virtual, da Universidade Federal do Ceará, situado na rua *Campus do Pici*, s/n, *Campus do Pici* – CEP: 60.455-760 – Fortaleza-CE.”

Art. 2º A presente Resolução entra em vigor na data de sua aprovação, revogadas as disposições em contrário.

Reitoria da Universidade Federal do Ceará, Fortaleza, em 17 de dezembro de 2018.

**Prof. Henry de Holanda Campos**  
Reitor

